

Scratch で行うプログラミング入門

期 日 平成26年8月4日(月) 14:00~16:00

対 象 小学生(4年生以上)

定 員 20名程度

受 講 料 無 料

持 参 物 不 要



趣旨・目的 子供たちが楽しんでいるテレビゲームや携帯アプリなどは、プログラミング言語によって作成されています。本講座では、Scratchというプログラミング言語を使って、簡単なゲームを作成します。プログラミングを学ぶことによって、子供たちの意思を論理的に実現する力、新たな挑戦によって創造力育成する力を身につけることができます。

実施場所 情報工学科棟2階 情報処理演習室
(弓削商船高専の管理棟正面玄関へ13:50までに集合してください。)

講 師 弓削商船高等専門学校 情報工学科 教授 田房 友典

申込方法 申込書に必要事項を記入の上、7月25日(金)までに企画広報室企画係へ郵送、FAX、メールでお申し込みください。受付は先着順とし、定員になり次第締め切らせていただきます。
なお、受付出来なかった場合のみ、その旨を連絡します。
(メールの場合は、公開講座名と必要事項(申込書参照)をご記入の上、お申込みください。)

申込み及び問い合わせ先



〒794-2593 愛媛県越智郡上島町弓削下弓削 1000

弓削商船高等専門学校企画広報室企画係

TEL: 0897-77-4613 FAX: 0897-77-4691 E-mail: kikaku@yuge.ac.jp

* お申込みの際いただきます個人情報は本件以外に使用することはありません。公開講座実施中に係員によりスナップ写真を撮影しますが、撮影した写真は本校のホームページ等に掲載することがあります。何卒ご了承ください。

キ リ ト リ

平成26年度弓削商船高等専門学校公開講座申込書

No. _____

Scratch で行うプログラミング入門

ふりがな
氏 名 _____

性別 男 ・ 女

生 年 月 日 平成 _____ 年 _____ 月 _____ 日生
〒 _____

年 齢 _____ 歳 学 年 _____ 年生

住 所 _____

TEL (_____) _____

E-mail _____

FAX (_____) _____