

夏休みチャレンジキャンパス2019 講座一覧

No.	講座名	講座内容	講師	時間	受講対象 ※保護者同伴				定員
					小1～3	小4～6	中学生	保護者	
1	家庭で出来る簡単実験	家庭にあるものを用いて、香り玉やフォトキャンドル、ラムネ菓子、その他いろいろ?を作ってみよう。	伊藤 武志	①10:00～10:45 【受付終了】	○※	○	○	○	①20人
2	スターリングエンジンを作ろう!	空気は暖められると膨張して、冷やすと収縮します。膨張と収縮をうまく利用して、面白いエンジンを動かしてみよう!	牧山 隆洋	①10:00～10:45 【受付終了】 ④14:00～14:45 【受付終了】	○※	○※	○	○	①10人 ④10人
3	これが何かわかるかな?～電子顕微鏡で小さいものを拡大してみよう～	小さなものを拡大して見ると、いつもと違った世界が見えます。普段見たことのあるものを拡大して見ましょう。とてもびっくりですよ。	藤本 隆士	①10:00～10:45 【受付終了】 ③13:00～13:45 【受付終了】	○※	○	○		①10人 ③10人
4	人工知能入門～AIを作ろう～	情報の最先端「人工知能」の仕組みを理解して、自分だけのAIシステムを作ろう!	益崎智成 梅木 陽	①10:00～10:45 ③13:00～13:45		○	○		①20人 ③20人
5	熱の力を体験してみよう	紙コップロケットなどの実験を通してエンジンの原理を体験する。	秋葉貞洋	②11:00～11:45 【受付終了】	○※	○	○		②20人
6	船長体験「操船シミュレータ」	海図をさわって操船シミュレータで航海してみよう	山崎 慎也	②11:00～11:45 【受付終了】 ③13:00～13:45 【受付終了】	○※	○	○		②10人 ③10人
7	算数・数学の教科書はこれで作る! 「KeTCindyでお絵かき」	数学教材用の図を作るKeTCindyには、ベジェ曲線で絵を描く機能があります。それをつかって、絵を描いてみよう。	久保 康幸	②11:00～11:45 【受付終了】		○	○		②9人
8	こんなゲームが作れるようになる! 「タブレットゲームで遊ぼう!」	はじめてプログラミングを学んだ情報工学科2年生が作った作品の内、ゲーム作品だけをピックアップしました。学生が作ったゲームで遊んでみよう!	田房 友典	②11:00～11:45 ④14:00～14:45	○	○	○	○	②30人 ④30人
9	ロボットプログラミングで ドローンをとばそう	今話題のプログラミング教育を学ぼう。そして、最新技術を搭載したドローンをプログラミングで制御してみよう。	福田 英次	②11:00～11:45 【受付終了】 ④14:00～14:45 【受付終了】		○	○		②10人 ④10人
10	簡単手作りオリーブ石けん 【2時間講座】	オリーブオイルをメインにした石けん作りを体験してみよう	伊藤 武志	③④13:00～14:45 【受付終了】	○※	○	○	○	③④20人
11	作って納得!数学のふしぎ 「一刀切りで手品をして遊ぼう」	一刀切りは、マジシャンが考えついたもので、線に沿って紙を折りたたみ、ハサミでまっすぐ一回切るだけで図形を切り取ることができるというものです。後に数学者によって「一刀切り定理」として証明されました。折り紙や手品で遊びながら数学に触れてみませんか?	雙知 延行	④14:00～14:45 【受付終了】		○	○		④10人
12	覚えておくと便利! 役に立つロープワーク	見た目がきれい!絶対ほどけない!ほどく時は簡単に!アウトドアや荷造りなど、簡単で、日常でも役に立つロープワークを身につけよう!	多田 光男 寶珠山 輝生	常設	○	○	○	○	随時受付
13	電子機械工学科おもしろ展示	ものづくりの面白さを小中学生に知ってもらうために電子機械工学科展示を実施。学科の研究、実験で所有する設備やその研究、実験内容を紹介することでものづくりの楽しさを学ぶ。	DAVAA GANBAT 他	常設	○	○	○		随時受付
14	コンピュータでできるあんなことやこんなこと	情報工学科の学生が授業や実験、卒業研究で作った作品に触れて、コンピュータでできる「いろんなこと」を体験しよう!	情報工学科教員	常設	○	○	○	○	随時受付